

Les armes au Moyen-Âge



L'armure est très lourde. Elle pèse au moins 55 kilos. Rien que ce qui est mis sur la tête, le sous casque pour que le casque ne glisse pas (en cuir), le maillage en fer et casque pèse plus de 4 kg. Le chevalier ne peut pas retirer seul son armure, ni la mettre seul. Quand il tombe à terre, il ne peut pas se relever. Les chevaliers qui sont blessés sont soit tués, soit ramassés et soignés pour les plus importants afin d'être échangés contre une rançon. On sait qui ils sont grâce à leur blason.





Ce chapeau et ces armes sont ceux du sapeur. Il est chargé de s'approcher des murs du château et d'enlever le mortier pour extraire quelques pierres pour faire une faille. Il trouve les endroits où les ont de petites failles. Avec ses outils, il agrandit les failles, y glisse de la paille et met le feu pour que le feu atteigne les parties en bois du château : les charpentes. Le château n'est pas uniquement en pierre et le feu peu se propager grâce au bois qui est utilisé dans sa construction. Les murs du château sont moins solides et plus vulnérables au tir des boulets de pierre. De cette façon, le mur est tellement fragile qu'un coup de bélier suffit à la détruire.

Etre sapeur est très dangereux. Quand le sapeur s'approche des murs du château, ceux qui sont sur les murailles ne se laissent pas faire, ils lui envoient toutes sortes de projectiles (grosses pierres...) mais surtout de la poix, qui est un liquide visqueux qui brûle. C'est pourquoi le sapeur porte une veste en cuir bien épaisse, car la peau d'animal protège du feu et des brûlures et un chapeau à larges bords. Quand le sapeur a reçu de la poix, sa veste fume, c'est pourquoi on dit « fumer comme un sapeur », ce n'est pas en rapport avec les pompiers.

Une fois la bataille terminée, c'est le sapeur qui va sur le champ de bataille pour achever les blessés alors que le forgeron récupère les armes et les armures. S'il voit un chevalier avec son casque fermé, il essaie d'ouvrir son casque avec différents instruments pour pouvoir le tuer.



Les armes sont très variées et correspondent à des besoins différents.



boulets : ceux de trébuchet pesaient 150 kg et ceux de catapulte 2,5kg.
Ici, boulet de trébuchet.



Les archers et l'arc sont très importants au Moyen-Âge. Les archers anglais équipés de l'arc Long Bow avaient d'abord une supériorité et pouvaient tirer jusqu'à 300 mètres alors que les français ne tiraient que jusqu'à 100 mètres. En Angleterre, on s'entraînait davantage car pour bien tirer à l'arc, il faut beaucoup de pratique. Ainsi, un roi anglais avait fait une loi rendant le tir à l'arc obligatoire à partir de l'âge de 7 ans pour tout le monde. Les anglais ont ainsi remporté des victoires lors de la guerre de cent ans contre les chevaliers français. Une flèche pouvait transpercer l'armure d'un chevalier à 150 m, et un bon archer pouvait en tirer 12 par minute.



Certaines flèches avaient une pointe en fer.